Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Алейник Станислав Николаевич

Должность: Ректор

Дата подписания: 19.02.2021 14:37:31

Уникальный программный ключ: МИНИСТЕРСТВО

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

5258223550ea9fbeb23726a1609b644b33d8986ab6255891f288f913a1351fae

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ имени В.Я.ГОРИНА»

**УТВЕРЖДАЮ** 

Декан инженерного факультета

профессор С.В. Стребков

О₹» О₹ 2020 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

#### ИНТЕРНЕТ-ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Направление подготовки: 09.03.03 - Прикладная информатика

Направленность (профиль): Прикладная информатика в АПК

Квалификация: бакалавр

Год начала подготовки: 2020

Майский, 2020

Рабочая программа дисциплины (модуля) составлена с учетом требований:

- федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ от 19 сентября 2017 г. № 922;
- порядка организации и осуществления образовательной деятельности по образовательным программам высшего образования программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры, утвержденного приказом Министерства образования и науки  $P\Phi$  от 05.04.2017 г., N 301;
- профессионального стандарта «Специалист по информационным системам», утвержденный приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18 ноября 2014 г. № 896н
- профессионального стандарта «Системный аналитик», утвержденный приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 28 октября 2014 г. № 809н

Составители: к.т.н., доцент Игнатенко В.А.

Рассмотрена технологий	на	заседании	кафедры	информатики	И	информационных
« <u>18</u> »	06	2020 г.	, протокол	No 13		
И.о. зав. кафед	дрой	Éfil	8	Е.В. Голо	ван	ова
Руководитель образовательн			ссиональн		Иг	натенко

#### І. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

**1.1. Цель дисциплины -** современных web-технологий и сопутствующих областей знании, методов и средств создания web-ресурсов, продвижения и применения в различных видах деятельности.

#### 1.2. Задачи изучения дисциплны:

- Познакомить с базовыми концепциями и приемами webпрограммирования.
  - Расширить представление о современных web-технологиях.
- Приобрести навыки в использовании современных языков программирования для создания web-приложений.
- Развитие самостоятельности при создании web-сервисов, сайтов, порталов с использованием изученных технологий.

# II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОСНОВНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ (ОПОП)

#### 2.1. Цикл (раздел) ОПОП, к которому относится дисциплина

Дисциплина Интернет-программирование относится к\_дисциплинам обязательной части ( $\overline{\text{b1.O.30}}$ )\_основной профессиональной образовательной программы.

#### 2.2. Логическая взаимосвязь с другими частями ОПОП

Наименование предшествующих	1. Математика
дисциплин, практик, на которых	2. Информатика и программирование
базируется данная дисциплина	3. Вычислительные системы сети и телеком-
(модуль)	муникации
	4. Информационные системы и технологии

Освоение дисциплины «Интернет-программирование» необходимо для изучения дисциплин: «Разработка мобильных приложений», «Геоинформационные системы», «Программирование информационных систем», а так же для выполнения ВКР.

# III. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, COOTHECEHHЫХ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Коды		Индикаторы	Планируемые
компе-	Формулировка	Достижения	результаты
тенций	компетенции	компетенции	обучения по дисциплине
ОПК-7	Способен разраба-	ОПК-7.1	Знать:
OTIK-7	тывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	Осуществляет выбор языков программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий.	<ul> <li>функционирование глобальной сети Интернет;</li> <li>технологию РНР.</li> <li>Уметь:</li> <li>настраивать программное обеспечение для работы в сети Интернет;</li> <li>Владеть:</li> <li>навыками программирования на РНР;</li> </ul>
		ОПК-7.2 Применяет языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ.	<ul> <li>Знать:</li> <li>• процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;</li> <li>• технологию РНР.</li> <li>Уметь:</li> <li>• применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов;</li> <li>• разрабатывать динамические элементы;</li> <li>Владеть:</li> <li>• навыками составления запросов SQL.</li> </ul>
		ОПК-7.3 Демонстрирует навыки программирования, от- ладки и тестирования прототипов программно- технических комплексов задач.	Знать:  • клиентские технологии web-программирования;  • технологии создания web-приложений;  • средства управления HTML − документами.  Уметь:  • оценивать и тестировать сайт;  • макетировать сайт с учетом эргономики (web-usability).  Владеть:  • навыками администрирования web-сервера Арасће.

### IV. ОБЪЕМ, СТРУКТУРА, СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ, ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ И ФОРМЫ КОНТРОЛЯ ЗНАНИЙ

#### 4.1 Распределение объема учебной работы по формам обучения

Вид работы (в соответствии с учебным планом)		Объем учебной работы, час		
Формы обучения (вносятся данные по реализу-	Очная	Заочная		
емым формам)				
Семестр изучения дисциплины	5 се- местр 3 курс	2 курс		
Общая трудоемкость, всего, час	180	180		
зачетные единицы	5	5		
1.1 Контактная аудиторная работа (всего)	72,25	21,95		
В том числе:				
Лекции (Лек)	18	4		
Лабораторные занятия (Лаб)	54	8		
Практические занятия (Пр)	-	-		
Установочные занятия (УЗ)	-	2		
Предэкзаменационные консультации (Конс)	-	-		
Текущие консультации (ТК)	-	7.5		
Зачет (КЗ)	0,25	0,25		
Экзамен (КЭ)	-	-		
Выполнение курсовой работы (проекта) (КНКР)	-	-		
3 Контактная внеаудиторная работа <i>(кон-</i>				
<i>троль)</i> в том числе по семестрам	18	4		
2. Самостоятельная работа обучающихся (всего)				
в том числе:	89,75	154,05		
Самостоятельная работа по проработке лекционного материала	10	3		
Самостоятельная работа по подготовке к лабораторно-практическим занятиям	30	4		
Работа над темами (вопросами), вынесенными на самостоятельное изучение	35,75	135,05		
Самостоятельная работа по видам индивидуальных заданий: подготовка реферата (контрольной работы)	10	8		
Подготовка к зачету	4	4		

#### 4.2 Общая структура дисциплины и виды учебной работы

	Объем	њ вид	ов уче	ебной р чения,					
		Очі		Заочная					
	фо	форма обучения							
Наименование модулей и разделов дисциплины	Всего	Лекции	Лабораторно- практич. занятия		Всего	Лекции	Лабораторно- практич. занятия		
1	2	3	4	6	7	8	9	11	
Модуль 1.	72	8	24	40		2	4	70	
1. Основы World Wide Web (WWW).	14	2	4	8		0,5	1	10	
2. Основы HTML.	18	2	6	10		0,5	1	20	
3. Каскадные таблицы стилей	18	2	6	10		0,5	1	20	
4. Протокол НТТР.	18	2	6	10		0,5	1	20	
Итоговое занятие по модулю 1	4		2	2					
Модуль 2.	89,75	10	30	49,7 5		2	4	84,0	
1. Динамический HTML. DOM и кли- ентские скрипты.	13,75	2	4	7,75		0,4	0,8	20	
2. Общий шлюзовый интерфейс (CGI).	18	2	6	10		0,4	0,8	20	
3. Модули веб-сервера. ISAPI и apache modules	18	2	6	10		0,4	0,8	20	
4. Расширяемый язык разметки XML. Технологии на основе XML.	18	2	6	10		0,4	0,8	14,0 5	
5. Перспективы развития веб- технологий.	18	2	6	10		0,4	0,8	10	
Итоговое занятие по модулю 2	4		2	2					
Текущие консультации					7,5				
Зачет	0,25				0,25				
Контактная аудиторная работа	72,25				21,95				
Контактная внеаудиторная ра-	18				4				
Самостоятельная работа	89,75 154,05				1,05				
Итого		18	80		180				

#### 4.3 Содержание дисциплины

Наименование и содержание модулей и разделов дисциплины
Модуль 1.
1. Основы World Wide Web (WWW).

#### Наименование и содержание модулей и разделов дисциплины

- 1.1. Что такое домен и доменное имя. Что такое WWW.
- 2. Основы НТМL.
- 2.1 Язык разметки гипертекста. Элементы гипертекста.
- 3. Каскадные таблицы стилей
- 3.1 Общий синтаксис таблиц стилей. Использование в веб-страницах. Аппаратнозависимые стили.
  - 4. Протокол НТТР.
  - 4.1 Структура протокола. Стартовая строка http.

#### Модуль 2.

- 1. Динамический HTML. DOM и клиентские скрипты.
- 1.1 Объектная модель документа. Объекты. Свойства. Методы. События. Языки. Использование в гипертекстовом документе. Технологии (AJAX, JSON, JQUERY etc.).
  - 2. Общий шлюзовый интерфейс (CGI).
  - 2.1. Модульная архитектура веб-сервера. Модули Apache. DSO.
  - 3. Модули веб-сервера. ISAPI и apache modules
- 3.1 Основные параметры конфигурации. Основные исполняемые модули и их назначение.
  - 4. Расширяемый язык разметки XML. Технологии на основе XML.
- 4.1 Структура XML-документа. Преобразование XML. Преимущества и недостатки XML интероперабельность. Технологии на основе XML.
  - 5. Перспективы развития веб-технологий.
- 5.1 Перспективы Веб технологии. WEB 2.0. Облачные технологии обработки и хранения данных.
- V. ОЦЕНКА ЗНАНИЙ И ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ ЗНАНИЙ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

### 5.1. Формы контроля знаний, рейтинговая оценка и формируемые компетенции (очная форма обучения)

обучен				_					
Наименование рей- п/п тингов,модулей и блоков		компетен-			Объе работ	м учебной ъы	Форма контроля знаний		тов (max)
		Формируемые компетен-	Общая трудоемкость	Лекции	Лабораторные занятия	Самост. работа		Количество баллов (min)	Количество баллов (max)
	Всего по дисциплине	ОПК-7	180	18	54	89,75	зачет	1 5	100
	I. Рубежный рейтинг						Сумма бал- лов за модули	1	60
	Модуль 1.	ОПК-7	72	8	24	40		15	30
	новы World Wide Web WW).		14	2	4	8	Устный опрос	3	6
2. Осн	новы HTML.		18	2	6	10	Устный опрос зада-	3	6
3. Kac	скадные таблицы стилей.		18	2	6	10	Устный опрос зада-	3	6
4. Про	отокол НТТР.		18	2	6	10	Устный опрос	3	6
по тема	Итоговый контроль знаний ам модуля 1.		4		2	2	Тестирование	3	6
	Модуль 2.	ОПК-7	89,75	10	30	49,75		1	30
	намический HTML. DOM и вентские скрипты		13,75	2	4	7,75	Устный опрос зада-	2	5
2. Обі (СС	щий шлюзовый интерфейс GI)		18	2	6	10	Устный опрос зада- чи	2	5
	дули веб-сервера. ISAPI и che modules		18	2	6	10	Устный опрос задач	3	65
	ширяемый язык разметки IL. Технологии на основе IL.		18	2	6	10	Устный опрос зада- чи	3	5
	оспективы развития веб- нологий		18	2	6	10	Устный опрос зада-	3	5
по тема	Итоговый контроль знаний ам модуля 2.		4		2	2	Тестирование	3	
	II. Творческий рейтинг							2	
качесп	III. Рейтинг личностных пв							3	10
ваннос	IV . Рейтинг сформиро- сти прикладных практиче- пребований							+	+
стаци	V. Промежуточная атте-						зачет	15	25

#### 5.2. Оценка знаний студента

#### 5.2.1. Основные принципы рейтинговой оценки знаний

Оценка знаний по дисциплине осуществляется согласно Положению о балльно-рейтинговой системе оценки обучения в ФГБОУ Белгородского ГАУ.

Уровень развития компетенций оценивается с помощью рейтинговых баллов.

Рейтинги	Характеристика рейтингов	Макси- мум баллов
Рубежный	Отражает работу студента на протяжении всего периода изучения дисциплины. Определяется суммой баллов, которые студент получит по результатам изучения каждого модуля.	60
Творческий	Результат выполнения студентом индивидуального творческого задания различных уровней сложности, в том числе, участие в различных конференциях и конкурсах на протяжении всего курса изучения дисциплины.	5
Рейтинг лич- ностных качеств	Оценка личностных качеств обучающихся, проявленных ими в процессе реализации дисциплины (модуля) (дисциплинированность, посещаемость учебных занятий, сдача вовремя контрольных мероприятий, ответственность, инициатива и др.)	10
Рейтинг сформированности прикладных практических требований	Оценка результата сформированности практических навыков по дисциплине (модулю), определяемый преподавателем перед началом проведения промежуточной аттестации и оценивается как «зачтено» или «не зачтено».	+
Промежуточная аттестация	Является результатом аттестации на окончательном этапе изучения дисциплины по итогам сдачи зачета или экзамена. Отражает уровень освоения информационно-теоретического компонента в целом и основ практической деятельности в частности.	25
Итоговый рей- тинг	Определяется путём суммирования всех рейтингов	100

Итоговая оценка компетенций студента осуществляется путём автоматического перевода баллов общего рейтинга в стандартные оценки:

Не зачтено	Зачтено	Зачтено	Зачтено
менее 51 балла	51-67 баллов	67,1-85 баллов	85,1-100 баллов

#### 5.2.2. Критерии оценки знаний студента на зачете

Оценка «зачтено» на зачете определяется на основании следующих критериев:

• студент усвоил взаимосвязь основных понятий дисциплины и их

значение для приобретаемой профессии, при этом проявил творческие способности в понимании, изложении и использовании учебно-программного материала;

- студент демонстрирует полное знание учебно-программного материала, успешно выполнил предусмотренные в программе задания, усвоил основную литературу, рекомендованную в программе;
- студент показал систематический характер знаний по дисциплине и способность к их самостоятельному пополнению и обновлению в ходе дальнейшей учебной работы и профессиональной деятельности.

Оценка «не зачтено» на зачете определяется на основании следующих критериев:

- студент допускает грубые ошибки в ответе на зачете и при выполнении заданий, при этом не обладает необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя;
- студент демонстрирует проблемы в знаниях основного учебно-программного материала, допускает принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий;
- студент не может продолжать обучение или приступить к профессиональной деятельности по окончании вуза без дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.
- 5.3. Фонд оценочных средств. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки формируемых компетенций по дисциплине (приложение 1)

### VI. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1 Основная учебная литература

- 1. Web аппликации в Интернет-маркетинге: проектирование, создание и применение: Практическое пособие [Электронный ресурс]// Винарский Я.С., Гутгарц Р.Д. М.:НИЦ ИНФРА-М, 2015. 269 с. Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=468977
- 2. Интернет-технологии: Учебное пособие [Электронный ресурс]// С.Р. Гуриков. М.: Форум: НИЦ ИНФРА-М, 2015. 184 с. Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=488074

#### 6.2 Дополнительная литература

- 1. WEB-инжиниринг: Учебное пособие [Электронный ресурс]/ / Лавлинский В.В., Табаков Ю.Г. Воронеж: ВГЛТУ им. Г.Ф. Морозова, 2013. 268 с Режим доступа: http://znanium.com/bookread2.php?book=858312
- 2. Методические указания и задания к выполнению лабораторнопрактических и самостоятельных работ студентов по дисциплине "Интернетпрограммирование" для студентов экономического факультета направления "Прикладная информатика" [Электронный ресурс] : методические указания / Белгородский ГАУ ; сост. В. А. Игнатенко. - Белгород : Белгородский ГАУ, 2014. - 70 с Режим доступа: https://clck.ru/FDpT8

### 6.3 Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Самостоятельная работа студентов заключается в инициативном поиске информации о наиболее актуальных проблемах, которые имеют большое практическое значение и являются предметом научных дискуссий в рамках изучаемой дисциплины.

Самостоятельная работа планируется в соответствии с календарными планами рабочей программы по дисциплине и в методическом единстве с тематикой учебных аудиторных занятий.

Самостоятельную работу студента поддерживает электронная инфомационная среда ВУЗа, доступ к которой <a href="http://do.belgau.edu.ru">http://do.belgau.edu.ru</a> (логин, пароль студента)

#### 6.3.1. Методические указания по освоению дисциплины

1. Игнатенко, В. А. Методические указания и задания к выполнению лабораторно-практических и самостоятельных работ студентов по дисциплине "Интернет-программирование" для студентов экономического факультета направления "Прикладная информатика" [Электронный ресурс]: методические указания / Белгородский ГАУ; сост. В. А. Игнатенко. - Белгород : Белгородский ГАУ, 2014. - 70 с. https://clck.ru/EaT97

#### 6.3.3 Печатные периодические издания

- 1. Научно-технический журнал «Вестник компьютерных и информационных технологий» http://www.vkit.ru/index.php/archive-rus
- 2. Научно-технический и научно-производственный журнал «Информационные системы и технологии» http://oreluniver.ru
  - 3. Журнал «Вестник российской сельскохозяйственной науки»
  - 4. Журнал «Достижения науки и техники АПК»
  - 5. Журнал «Экономика, статистика и информатика»
- 6.4. Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», современные профессиональные базы данных, информационные справочные системы
- 1. CITForum.ru on-line библиотека свободно доступных материалов по информационным технологиям на русском языке http://citforum.ru
- 2. Информационная система «Единое окно доступа к образователь-ным ресурсам. Раздел. Информатика и информационные техноло-гии» http://window.edu.ru
- 3. Профессиональная база данных и информационно справочная система по официальной технической документации для разработчиков под ОС Microsoft Windows https://msdn.microsoft.com/ru-ru
- 4.Профессиональная база данных и информационно справочная система по официальной технической документации для разработчиков под ОС Microsoft Windows https://technet.microsoft.com/ru-ru
- 5. Профессиональная база данных стандартов http://iso.gost.ru/wps/portal/
- 6. Профессиональная база данных языка PHP http://php.net/manual/ru/langref.php

### VII. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для преподавания дисциплины используются:

- 1. учебная аудитория лекционного типа, оборудованная мультимедийным оборудованием для демонстрации презентаций;
- 2. компьютерный класс для проведения лабораторно практических занятий.
- 3. помещение для самостоятельной работы обучающихся, оснащенное компьютерной техникой с подключением к сети Интернет и электронной информационно-образовательной среде ВУЗа.

7.1. Помещения, укомплектованные специализированной мебелью, оснащенные оборудованием и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории

Виды помещений	Оборудование и технические
	средства обучения
Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа № 324	Специализированная мебель для обучающихся на посадочных мест. Рабочее место преподавателя: стол, стул, кафедра-трибуна напольная, доска меловая настенная. Набор демонстрационного оборудования: Ноутбук ASUS, проектор NEC, экран для демонстрации, 2 акустические колонки. Информационные стенды (планшеты
	настенные):
Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации №312	Специализированная мебель для обучающихся на 50 посадочных мест.    Рабочее место преподавателя: стол, стул, кафедра-трибуна напольная, доска меловая настенная.    Набор демонстрационного оборудования:    - проектор EPSON;    - экран для проектора;    - 2 акустические колонки MicrolabSolo; - ноутбук Lenovo 15.6 G 580.    Информационные стенды (планшеты настенные)
Помещения для самостоятельной работы обучающихся с возможностью подключения к Интернету и обеспечением доступа в электронную информационнообразовательную среду Белгородского ГАУ (читальные залы библиотеки)	Специализированная мебель; комплект компьютерной техники в сборе (системный блок: Asus P4BGL-MX\Intel Celeron, 1715 MHz\256 M6 PC2700 DDR SDRAM\ST320014A (20 Гб, 5400 RPM, Ultra-ATA/100)\ NEC CD-ROM CD-3002A\Intel(R) 82845G/GL/GE/PE/GV Graphics Controller, монитор: Proview 777(N) / 786(N) [17" CRT], клавиатура,

	мышь.) в количестве 10 единиц с возмож-
	ностью подключения к сети Интернет и
	обеспечения доступа в электронную ин-
	формационнообразовательную среду Бел-
	городского ГАУ; настенный плазменный
	телевизор SAMSUNG PS50C450B1 Black
	HD (диагональ 127 см); аудиовидео кабель
	HDMI
Помещение для хранения и профи-	Специализированная мебель: 3 сто-
лактического обслуживания учебного обо-	ла, 2 полумягких стула, 3 тумбочки, 2
рудования	книжных шкафа, 1 шкаф платяной двух-
	створчатый, 1 сейф.
	Рабочее место лаборанта: компьютер
	(системный блок, монитор клавиатура
	мышь), МФУВКОТНЕК (принтер, сканер,
	ксерокс).

### 7.2. Комплект лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства

Виды помещений	Оборудование
Учебная аудитория для проведения занятий	MS Windows WinStrtr 7 Acdmc Legalization
лекционного типа	RUS OPL NL. Договор №180 от 12.02.2011.
	Срок действия лицензии – бессрочно; MS
	Office Std 2010 RUS OPL NL Acdmc. Дого-
	вор №180 от 12.02.2011. Срок действия ли-
	цензии – бессрочно; Anti-virus Kaspersry
	Endpoint Security для бизнеса (Сублицензи-
	онный договор №28 от 08.11.2018) - 522
	лицензия. Срок действия лицензии с
	08.11.2018 по 08.11.2019
Учебная аудитория для проведения занятий	MS Windows WinStrtr 7 Acdmc Legalization
лекционного типа, семинарского типа,	RUS OPL NL. Договор №180 от 12.02.2011.
групповых и индивидуальных консульта-	Срок действия лицензии – бессрочно; MS
ций, текущего контроля и промежуточной	Office Std 2010 RUS OPL NL Acdmc. Дого-
аттестации №	вор №180 от 12.02.2011. Срок действия ли-
	цензии – бессрочно; Anti-virus Kaspersry
	Endpoint Security для бизнеса (Сублицензи-
	онный договор №28 от 08.11.2018) - 522
	лицензия. Срок действия лицензии с
	08.11.2018 по 08.11.2019
Помещения для самостоятельной работы	Microsoft Imagine Premium Electronic Soft-
обучающихся с возможностью подключе-	ware Delivery. Сублицензионный договор
ния к Интернету и обеспечением доступа в	№937/18 на передачу неисключительных
электронную информационно-	прав от 16.11.2018. Срок действия лицен-
образовательную среду Белгородского ГАУ	зии- бессрочно. MS Office Std 2010
(читальные залы библиотеки)	RUSOPLNL Acdmc. Договор №180 от
	12.02.2011. Срок действия лицензии – бес-
	срочно. Anti-virus Kaspersry Endpoint
	Security для бизнеса (Сублицензионный до-
	говор №28 от 08.11.2018).Срок действия
	лицензии с 08.11.2018 по 08.11.2019 Ин-

	1
	формационно правовое обеспечение "Га-
	рант" (для учебного процесса). Договор
	№ЭПС-12-119 от 01.09.2012. Срок действия
	- бессрочно. СПС КонсультантПлюс: Вер-
	сия Проф. Консультант Финансист. Кон-
	сультантПлюс: Консультации для бюджет-
	ных организаций. Договор от 01.01.2017.
	Срок действия - бессрочно. RHVoice-v0.4-
	а2 синтезатор речи Программа Balabolka
	(portable) для чтения вслух текстовых фай-
	лов. Программа экранного доступа NDVA
Помещение для хранения и профилактиче-	MS Windows WinStrtr 7 Acdmc Legalization
ского обслуживания учебного оборудова-	RUS OPL NL. Договор №180 от 12.02.2011.
ния №	Срок действия лицензии – бессрочно; MS
	Office Std 2010 RUS OPL NL Acdmc. Дого-
	вор №180 от 12.02.2011. Срок действия ли-
	цензии – бессрочно; Anti-virus Kaspersry
	Endpoint Security для бизнеса (Сублицензи-
	онный договор №28 от 08.11.2018) - 522
	лицензия. Срок действия лицензии с
	08.11.2018 по 08.11.2019

### 7.3. Электронные библиотечные системы и электронная информационно-образовательная среда

- ЭБС «ZNANIUM.COМ», договор на оказание услуг № 0326100001919000019 с Обществом с ограниченной ответственностью «ЗНАНИУМ» от 11.12.2019
- ЭБС «AgriLib», лицензионный договор №ПДД 3/15 на предоставление доступа к электронно-библиотечной системе ФГБОУ ВПО РГАЗУ от 15.01.2015
- ЭБС «Лань», договор №27 с Обществом с ограниченной ответственностью «Издательство Лань» от 03.09.2019
- ЭБС «Руконт», договор №ДС-284 от 15.01.2016 с открытым акционерным обществом «ЦКБ»БИБКОМ», с обществом с ограниченной ответственностью «Агентство «Книга-Сервис»;

# VIII. ОСОБЕННОСТИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МО-ДУЛЯ) ДЛЯ ИНВАЛИДОВ И ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ

В случае обучения в университете инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья учитываются особенности психофизического развития, индивидуальные возможности и состояние здоровья таких обучающихся.

Образование обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья может быть организовано как совместно с другими обучающимися, так и в отдельных группах. Обучающиеся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья обеспечены печатными и (или) электронными образовательными ресурсами в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья. Обучение инвалидов осуществляется также в соответствии с индивидуальной программой реабилитации инвалида (при наличии).

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья по слуху возможно предоставление учебной информации в визуальной форме (краткий конспект лекций; тексты заданий). На аудиторных занятиях допускается присутствие ассистента, а также сурдопереводчиков и (или) тифлосурдопереводчиков. Текущий контроль успеваемости осуществляется в письменной форме: обучающийся письменно отвечает на вопросы, письменно выполняет практические задания. Доклад (реферат) также может быть представлен в письменной форме, при этом требования к содержанию остаются теми же, а требования к качеству изложения материала (понятность, качество речи, взаимодействие с аудиторией и т. д.) заменяются на соответствующие требования, предъявляемые к письменным работам (качество оформления текста н списка литературы, грамотность, наличие иллюстрационных материалов и т.д.). Промежуточная аттестация для лиц с нарушениями слуха проводится в письменной форме, при этом используются общие критерии оценивания. При необходимости время подготовки к ответу может быть увеличено.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья по зрению университетом обеспечивается выпуск и использование на учебных занятиях альтернативных форматов печатных материалов (крупный шрифт или аудиофайлы) а также обеспечивает обучающихся надлежащими звуковыми средствами воспроизведения информации (диктофонов и т.д.). Допускается присутствие ассистента, оказывающего обучающемуся необходимую техническую помощь. Текущий контроль успеваемости осуществляется в устной форме. При проведении промежуточной аттестации для лиц с нарушением зрения тестирование может быть заменено на устное собеседование по вопросам.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья, имеющих нарушения опорно- двигательного аппарата материально-технические условия университета обеспечивают возможность беспрепятственного доступа обучающихся в учебные помещения, а также пребывания в них (наличие пандусов, поручней, расширенных дверных проемов, лифтов; наличие специальных кресел и других приспособлений). На аудиторных занятиях, а также при проведении процедур текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации лицам с ограниченными возможностями здоровья, имеющим нарушения опорно-двигательного аппарата могут быть предоставлены необходимые технические средства (персональный компьютер, ноутбук или другой гаджет); допускается присутствие ассистента (ассистентов), оказывающего обучающимся необходимую техническую помощь (занять рабочее место, пе-

редвигаться по аудитории, прочитать задание, оформить ответ, общаться с преподавателем).

#### МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕ-РАЦИИ

#### ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУ-ДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ имени В.Я.ГОРИНА»

### ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ для проведения промежуточной аттестации обучающихся

по дисциплине «Интернет-программирование»

Направление подготовки/специальность: 09.03.03 – Прикладная информатика

Направленность (профиль): Прикладная информатика в АПК

Квалификация: бакалавр

Год начала подготовки: 2020

### 1.Перечень компетенций, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций, с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код контро- лируемой компетен- ции	Формулировка контролируемой компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Этап (уро- вень) освое- ния компе- тенции	Планируемые резуль- таты обучения	Наименование модулей и (или) разделов дис-		ние оценочного едства Промежуточная аттестация
ОПК-7	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	ОПК-7.1 Осуществляет выбор языков программиро- вания и работы с базами дан- ных, операци- онные системы и оболочки, современные программные среды разра- ботки инфор- мационных си- стем и техно- логий	Первый этап (пороговой уровень)  Второй этап (продвинутый уровень)	вание глобальной сети Интернет;  • технологию РНР.	Модуль 1.  1. Основы World Wide Web (WWV 2. Основы HTML.  3. Каскадные таблицы стилей 4. Протокол HTT Модуль 2.  1. Динамический HTML. DOM и клентские скрипты.  2. Общий шлюзовый интерфейс (CGI).  3. Модули вебсервера. ISAPI и арасне modules 4. Расширяемый язык разметки XML. Технологий на основе XML.  5. Перспективы развития вебтехнологий.	ие 	Зачет

Применяет языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных	Третий этап (высокий уровень) Первый этап (пороговой уровень Второй этап (продвинутый уровень) Третий этап (высокий уровень)	программирования на PHP;  Знает:  • процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  • технологию PHP.  Умеет:  • применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов;  • разрабатывать динамические элементы;  Владеет:  • навыками составления запросов SQL.	Модуль 1.  1. Основы World Wide Web (WWW 2. Основы HTML.  3. Каскадные таблицы стилей  4. Протокол HTT Модуль 2.  1. Динамический HTML. DOM и клентские скрипты.  2. Общий шлюзовый интерфейс (CGI).  3. Модули вебсервера. ISAPI и арасне modules  4. Расширяемый язык разметки XML. Технологии на основе XML.	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			XML. Технологии	

	опрос,задача, честирование	
годные для практического применения  тестирования программирования; отладки и тестирования прототипов программнотехнических комплексов  программирования; отладки и тестирования программнотехнических комплексов  программирования; отладки и тестирования программирования; отражений; отражений ния web-приложений; отражения на web-приложения на web-приложения на web-приложения на web-приложения на web-приложения на web-приложения на web-п	естирование	
ческого применения       ния, отладки и тестирования прототипов программнотехнических комплексов		
ния тестирования прототипов программнотехнических комплексов ния web-приложений; о средства управления НТМL – документами. НТМL – документами. О модуль 2. 1. Динамический		
прототипов программнотехнических комплексов   • средства управления НТМL − документами.  • средства управления НТМL − документами.  ми.  1. Динамический		
программно- технических комплексов         НТМL – документа- ми.         4. Протокол НТТР Модуль 2.           1. Динамический		
технических комплексов ми. <b>Модуль 2.</b> 1. Динамический		
технических комплексов ми. <b>Модуль 2.</b> 1. Динамический		
комплексов 1. Динамический		
ентские скрипты.		
Второй этап Умеет:		
(продвинутый   ● оценивать и тести-   вый интерфейс		
уровень) ровать сайт; (ССІ).		
• макетировать сайт с 3. Модули веб-		
учетом эргономики   сервера. ISAPI и		
(web-usability). apache modules		
4. Расширяемый		
язык разметки		
ХМГ. Технологии		
Третий этап Владеет: на основе XML.		
(высокий		
уровень) стрирования web- развития веб-		
сервера Арасhe. технологий.		

#### 2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания

	П	Уровни и критер	ии оценивания резул	ьтатов обучения, шк	алы оценивания
Компетенция	Планируемые результаты обучения, соотнесенные с индикаторами достижения компетентик (пометення)	Компетентность не сформирована	Пороговый уровень компетентности	Продвинутый уро- вень компетент- ности	Высокий уровень
	ции (показатели достижения заданного уровня компетенции)	Неудовлетворительно Не зачтено	Удовлетворительно Зачтено	Хорошо Зачтено	Отлично Зачтено
1	2	3	4	5	6
ОПК-7	ОПК-7.1	Не способен осу-	Частично спосо-	Владеет способно-	Свободно владеет
Способен ре-	Осуществляет выбор языков про-	ществлять выбор	<i>бен</i> осуществлять	<i>стью</i> осуществлять	способностью
шать типовые	граммирования и работы с база-	языков программи-	выбор языков про-	выбор языков про-	осуществлять вы-
задачи про-	ми данных, операционные систе-	рования и работы с	граммирования и	граммирования и	бор языков про-
фессиональ-	мы и оболочки, современные	базами данных,	работы с базами	работы с базами	граммирования и
ной деятель-	программные среды разработки	операционные си-	данных, операци-	данных, операци-	работы с базами
ности на ос-	информационных систем и тех-	стемы и оболочки,	онные системы и	онные системы и	данных, операци-
нове знаний	нологий	современные про-	оболочки, совре-	оболочки, совре-	онные системы и
основных за-		граммные среды	менные программ-	менные программ-	оболочки, совре-
конов мате-		разработки инфор-	ные среды разра-	ные среды разра-	менные программ-
матических и		мационных систем	ботки информаци-	ботки информаци-	ные среды разра-
естественных		и технологий	онных систем и	онных систем и	ботки информаци-
наук с приме-			технологий	технологий	онных систем и
нением ин-					технологий

формацион-	Знать: функционирование гло-	Допускает грубые	Может изложить	Знает функциони-	Знает и объясняет
но-	бальной сети Интернет;	ошибки при рас-	основы методов	рование глобаль-	функционирование
коммуника-	• технологию РНР.	смотрении основ-	при рассмотрении	ной сети Интернет.	глобальной сети
ционных тех-		ных положений	основных положе-		Интернет
нологий		функционирование	ний функциониро-		
		глобальной сети	вание глобальной		
		Интернет	сети Интернет		

1	2	3	4	5	6
	Уметь: настраивать программное	Не умеет настраивать	Частично умеет	Способен в типовой	Способен самостоя-
	обеспечение для работы в сети Ин-	программное обеспе-	настраивать про-	ситуации настраи-	тельно настраивать
	тернет	чение для работы в	граммное обеспече-	вать программное	программное обес-
		сети Интернет	ние для работы в се-	обеспечение для ра-	1
			ти Интернет	боты в сети Интер-	в сети Интернет.
				нет	
	Владеть: навыками программиро-	Не владеет навыками	Частично владеет	Владеет навыками	Свободно владеет
	вания на РНР;	программирования	навыками програм-	программирования	навыками програм-
		на РНР я	мирования на РНР	на РНР	мирования на РНР
	ОПК-7.2	Не способен приме-	Частично способен	Владеет способно-	Свободно владеет
	Применяет языки программирова-	нять языки програм-	применять языки	стью применять	способностью при-
	ния и работы с базами данных, со-	l	1	l -	менять языки про-
	временные программные среды	с базами данных, со-	работы с базами		1 * 1
	разработки информационных си-	временные про-	данных, современ-	зами данных, совре-	боты с базами дан-
	стем и технологий для автоматиза-	граммные среды раз-	ные программные	менные программ-	ных, современные
	ции бизнес-процессов, решения	работки информаци-	среды разработки	ные среды разработ-	программные среды
	прикладных задач различных клас-	онных систем и тех-	информационных	ки информационных	разработки инфор-

сов, ведения баз данных и информационных хранилищ бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ бизнеспроцессы и информационных хранилищ бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ бизнеспроцессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Уметь: применять языки гипертекстоерер»;  Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов;  • разрабатывать динамические элементы;  Владеть: • навыками составления запросов SQL  ОПК-7.3  — совтавления запросов SQL  ОПК-7.3  — катично применять и систем и технологий для автоматизации бизнеспроцессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ дара фанных и информационных хранилищ скалиетстверер»;  Корошо процессы и архитектуру технологий «клиент-сервер»;  Корошо процессы и архитектуру технологий «клиент-сервер»;  Сободоно процессы и архитектуру технологий		1	l •			
процессов, решения прикладных задач различных классов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ класов, ведения баз данных и информационных хранилищ класов, ведения баз данных и информационных хранилищ информационных хранилищ класов, ведения баз данных и информационных хранилищ класов, ведения баз д	· ·	• •	нологий для автома-	систем и технологий	систем и технологий	мационных систем и
решения прикладных дадач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ информационных информационных информационных хранилищ инфор	мационных	х хранилищ				
различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ информационных хранилищ хра			*	•	•	
Ведения баз данных и информационных хранилищ  Знать: • процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Впадеть: • навыками составления запросов SQL  Ведения баз данных и информационных хранилищ Свободно излагает процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Впадеть: • навыками составления запросов SQL  Виареть: • навыками составления запросов SQL  Виареть: • навыками составления запросов SQL  Виареть информационных хранилищ информационных хранилицион информационных хранилицион информационных хранилицион информационных хранилицион ин			*	решения прикладных	*	* *
Владеть: • навыками составления запросов SQL  информационных хранилищ  информационных хранилищ  данных и информационных хранилищ  информационных хранилищ  Частично процессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Частично процессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Владеть: • навыками составления запросов SQL  Информационных хранилищ  Частично процессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Владеть: • навыками составления запросов SQL  Информационных хранилищ  Частично процессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Частично процессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Свободно пядет процессы и архитектуру технологии «клиентсервер»;  Свободно применять языки гипертексторной применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Частично владеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы; • разрабатывать динамические элементы;  Частично умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию webдокументов; • разрабатывать динамические элементы; • разрабатывать динамические элементы; • разр			1 *	<u> </u>	* ·	прикладных задач
Знать: • процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Владеть: • навыками составления запросов SQL  хранилищ  Не знает процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Не умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Хорошо процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Корошо умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Владеть: • навыками составления запросов SQL  Корошо процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Корошо умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Корошо умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Корошо умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Корошо умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Корошо умеет применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов; • разрабатывать динамические элементы;  Ты;  Корошо впадест навыками составления запросов SQL  Свободно владеет навыками составления запросов SQL					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Внать: ● процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов;			информационных	данных и информа-	данных и информа-	ведения баз данных
Виать: ● процессы и архитектуру технологии «клиент-сервер»;  Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов;			хранилищ	ционных хранилищ	ционных хранилищ	и информационных
технологии «клиент-сервер»;    Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   архитектуру технологии «клиент-сервер»;   архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технологии «клиент-сервер»;   Архитектуру технология «клиент-сервер»;   Архитектуру технология «клиента»;   Архитектуру технология «клиента»;   Архитектуру технология «клиента»;   Архитектуру технология «клиента»;   Архитектуру технологи						хранилищ
технологии «клиент-сервер»; архитектуру техно- логии «клиент- сервер»; архитектор архитектуру техно- логии «клиент- сервер»; архитектор архитектуру техно- логии «клиент- сервер»; архитектор	Знать: • п	роцессы и архитектуру	Не знает процессы и	Частично процессы и	Хорошо процессы и	Свободно излагает
логии «клиент- сервер»;  Уметь: применять языки гипертек- стовой разметки и CSS к созданию web-документов;	технологии	и «клиент-сервер»;	архитектуру техно-	_	архитектуру техно-	процессы и архитек-
Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов;			логии «клиент-	1 212	логии «клиент-	туру технологии
Уметь: применять языки гипертекстовой разметки и CSS к созданию web-документов;			сервер»;	сервер»;	сервер»;	«клиент-сервер»;
товой разметки и CSS к созданию web-документов;						
товой разметки и CSS к созданию web-документов;	Уметь: при	именять языки гипертек-	Не умеет применять	Частично умеет	Хорошо умеет при-	Свободно применять
web-документов;       вой разметки и CSS к созданию web- элементы;       вой разметки и CSS к созданию web- документов;       текстовой разметки и CSS к созданию web- документов;       к созданию web- документов;       ф разрабатывать динамические элементы;       ф разрабатывать динам	стовой разм	метки и CSS к созданию	языки гипертексто-	,	менять языки гипер-	языки гипертексто-
<ul> <li>Фразрабатывать динамические элементы;</li> <li>Владеть: ● навыками составления запросов SQL</li> <li>Метки и CSS к созданию web-документов; документов; фразрабатывать динамические элементы;</li> <li>Не владеет навыками составления запросов SQL</li> <li>Метки и CSS к созданию web-документов; фразрабатывать динамические элементы;</li> <li>Фразрабатывать динамические элементы;</li> <li>Частично владеет навыками составления запросов SQL</li> <li>К созданию web-документов; фразрабатывать динамические элементы;</li> <li>Фразрабатывать динамические элементы;</li> <li>Частично владеет навыками составления запросов SQL</li> <li>Не владеет навыками составления запросов SQL</li> </ul>	web-докум	ентов;	вой разметки и CSS к	l -	текстовой разметки и	вой разметки и CSS
элементы; документов; оразрабатывать динамические элементы; нию web-документов; оразрабатывать динамические элементы; оразрабатывать динамические элементы оразрабатывать динамические элементы оразрабатываты и памические	• разрабати	ывать динамические	созданию web-	*	CSS к созданию web-	к созданию web-
разрабатывать динамические элементы;  Владеть: ● навыками составления запросов SQL  Владеть: ● навыками составления запросов SQL  В разрабатывать динамические элементы;  Не владеет навыками составления запросов SQL  В разрабатывать динамические элементы;  Частично владеет навыками составленавыками составления запросов SQL  Навыками составления запросов SQL  Ф разрабатывать динамические элементы;  Ты;  Хорошо владеет навыками составленавыками составленавыками составленавыками составления запросов SQL  навыками составления запросов SQL  ния запросов SQL  ния запросов SQL	элементы;		документов;	нию web-	документов;	документов;
намические элементы; намические элементы; намические элементы; ты; ты; ты; ты; ты; ты; ты; ты; ты;			• разрабатывать ди-		• разрабатывать ди-	<ul> <li>разрабатывать ди-</li> </ul>
Владеть: ● навыками составления запросов SQL  Не владеет навыками составления запросов SQL  навыками составления запросов SQL  ния запросов SQL  ния запросов SQL  ния запросов SQL			намические элемен-	1	намические элемен-	намические элемен-
Владеть: ● навыками составления запросов SQL  Не владеет навыками составления запросов SQL  Не владеет навыками составления запросов SQL  Не владеет навыками составления запросов SQL  Навыками составления запросов SQL  Навыками составления запросов SQL  Навыками составления запросов SQL  Ния запросов SQL  Ния запросов SQL			ты;	• •	ты;	ты;
Владеть: ● навыками составления навыками составления запросов SQL						
запросов SQL составления запросов SQL навыками составления запросов SQL ния запросов SQL ния запросов SQL ния запросов SQL	Владеть: •	навыками составления	Не владеет навыками		Хорошо владеет	Свободно владеет
Time sumposed 5 2 L	запросов S	QL	составления запросов		навыками составле-	навыками составле-
			SQL	ния запросов SQL	ния запросов SQL	ния запросов SQL
	ОПК-7.3		Не способен демон-	1 7	Владеет способно-	Свободно владеет
Демонстрирует навыки программи- стрировать навыки демонстрировать ство демонстриро- способностью де-	Демонстри	рует навыки программи-	стрировать навыки	демонстрировать	<i>стью</i> демонстриро-	способностью де-
рования, отладки и тестирования программирования, навыки программи- вать навыки про- монстрировать	рования, от	гладки и тестирования	программирования,	навыки программи-		монстрировать
прототипов программно- отладки и тестирова- рования, отладки и граммирования, от- навыки программи-		-	1		граммирования, от-	
технических комплексов задач ния прототипов про- тестирования прото- ладки и тестирова- рования, отладки и	технически	іх комплексов задач	ния прототипов про-	тестирования прото-	ладки и тестирова-	
граммно- типов программно- ния прототипов про- тестирования прото-			граммно-	типов программно-	ния прототипов про-	тестирования прото-
технических ком- технических ком- граммно- типов программно-			технических ком-	технических ком-	граммно-	

	плексов задач	плексов задач	технических ком-	технических ком-
			плексов задач	плексов задач
<b>Знать:</b> клиентские технологии web-	Не знает клиентские	Частично знает кли-	Хорошо знает кли-	Свободно излагает
программирования;	технологии web-	ентские технологии	ентские технологии	клиентские техноло-
• технологии создания web-	программирования;	web-	web-	гии web-
приложений;	• технологии созда-	программирования;	программирования;	программирования;
• средства управления HTML – до-	ния web-	• технологии созда-	• технологии созда-	• технологии созда-
кументами	приложений;	ния web-	ния web-	ния web-
	• средства управле-	приложений;	приложений;	приложений;
	ния HTML – доку-	• средства управле-	• средства управле-	• средства управле-
	ментами	ния HTML – доку-	ния HTML – доку-	ния HTML – доку-
		ментами	ментами	ментами
Уметь: оценивать и тестировать	Не умеет оценивать и	Частично умеет оце-	Хорошо умеет оце-	Свободно умеет оце-
сайт;	тестировать сайт;	нивать и тестировать	нивать и тестировать	нивать и тестировать
• макетировать сайт с учетом эрго-	• макетировать сайт	сайт;	сайт;	сайт;
номики (web-usability).	с учетом эргономики	• макетировать сайт	• макетировать сайт	• макетировать сайт
	(web-usability).	с учетом эргономики	с учетом эргономики	с учетом эргономики
		(web-usability).	(web-usability).	(web-usability).
Владеть: навыками администриро-	Не владеет навыками	Частично владеет	Хорошо владеет	Свободно владеет
вания web-сервера Apache.	администрирования	навыками админи-	навыками админи-	навыками админи-
	web-сервера Apache	стрирования web-	стрирования web-	стрирования web-
		сервера Арасһе	сервера Арасће	сервера Apache

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

#### 3.1. Первый этап (пороговой уровень)

**ЗНАТЬ** (помнить и понимать): студент помнит, понимает и может продемонстрировать широкий спектр фактических, концептуальных, процедурных знаний.

#### 3.1.1. Перечень вопросов для определения входного рейтинга

- 1. Единицы измерения и системы мер количества информации.
- 2. Кодирование информации.
- 3. Информационные процессы. Свойства информации. Обработка информации.
- 4. Информационные ресурсы и информационные технологии. Информатизация общества.
  - 5. Системы счисления.
  - 6. Понятия алгоритма и его свойства.
  - 7. Конструирование и запись алгоритма.
  - 8. Основные типы алгоритмов.
  - 9. Классификация ЭВМ.
- 10. Архитектура и структура вычислительной машины. Уровни детализации ЭВМ.
  - 11. Принципы построения ЭВМ.
  - 12. Фон-неймановская архитектура ВМ.
  - 13. Команды.
  - 14. Классификация программного обеспечения.
  - 15. Системное программное обеспечение.
  - 16. Инструментарий технологии программирования.
  - 17. Пакеты прикладных программ.
  - 18. Файлы и файловые структуры.
  - 19. Виды и модели сигналов.
  - 20. Каналы передачи данных и их характеристики.
  - 21. Информационные сети.
  - 22. Типы сетей.
  - 23. Топологии сетей.
  - 24. Работа сети.

#### 3.1.2. Перечень вопросов к зачету

- 1. Язык программирования РНР. Назначение. Область применения. Основные характеристики.
- 2. Язык программирования РНР. Назначение фреймворков, их назначение, виды.

- 3. Язык программирования РНР. Основные управляющие конструкции языка.
- 4. Язык программирования РНР. Основные средства для обработки текстовой информации.
  - 5. Язык программирования РНР. Типы данных, переменные.
- 6. Язык программирования РНР. Особенности применения ООП. Базовые понятия.
- 7. Язык программирования PHP. Composer (менеджер пакетов для PHP) назначение, особенности использования.
  - 8. Разметка документа HTML/CSS. Общая структура html-документа.
  - 9. Разметка документа HTML/CSS. Семантическая верстка.
- 10. Разметка документа HTML/CSS. Обзор фреймворков, их назначение, сравнительная характеристика.
- 11. Разметка документа HTML/CSS. Обзор библиотек, их назначение, рекомендации по использованию.
- 12. Web-серверы. Обзор существующих программных решений по организации web-серверов. Их назначение, характеристика (на примере нескольких программных продуктов).
  - 13. Web-серверы. Виртуальный хост. Назначение, способы организации.
  - 14. Web-серверы. Архитектура web-серверов.
- 15. Web-серверы. Принцип работы (обработка запросов, передача PHP, назначение файла .htaccess в Apache ).
- 16.Базы данных. Виды, примеры реляционных и не реляционных баз данных.
  - 17. Базы данных. Назначение БД при проектировании web-приложений.
  - 18. Базы данных. Расположение БД в модели клиент-сервер.
  - 19. Базы данных. Способы обращения к БД в Web-приложениях.
  - 20. Базы данных. Язык SQL. Основные понятия, назначение.
  - 21. Базы данных. Язык SQL. Формат оператора SELECT.
  - 22. Базы данных. Язык SQL. Формат операторов CREATE, ALTER, DROP.
- 23.Базы данных. Язык SQL. Формат операторов INSERT, UPDATE, DELETE.

#### 3.2. Второй этап (продвинутый уровень)

УМЕТЬ (применять, анализировать, оценивать, синтезировать): уметь использовать изученный материал в конкретных условиях и в новых ситуациях; осуществлять декомпозицию объекта на отдельные элементы и описывать то, как они соотносятся с целым, выявлять структуру объекта изучения; оценивать значение того или иного материала — научно-технической информации, исследовательских данных и т. д.; комбинировать элементы так, чтобы получить целое, обладающее новизной

#### 3.2.1. Тестовые задания

- 1. Укажите правильный вариант определения изображения в качестве гиперссылки.
  - 1) <a href="aдpec файла"><img src="image.gif"></a>
  - 2) <a href="image.gif">
  - 3) <a href="адрес файла"><iмg="image.gif">
  - 2. Найдите ошибочное определение гиперссылки.
  - 1) <a href="alexfine.htm" target="left"> alexfine </a>
  - 2) <a target="alexfine.htm" href="new"> alexfine </a>
  - 3) <a href="alexfine.htm"> alexfine </a>
- 3. В какой таблице ширина промежутков между ячейками составит 20 пикселей?
  - 1)
  - 2)
  - 3)
  - 4. Как указать выравнивание текста в ячейке таблицы?
  - 1) с помощью атрибута cellpadding
  - 2) с помощью атрибута valign
  - 3) с помощью атрибута align
- 5. Какой атрибут элемента forм определяет список кодировок для водимых данных?
  - 1) alt
  - 2) accept-charset
  - 3) enctype-charset
  - 6. Что определяет атрибут cellspacing у элемента разметки тable?
  - 1) расстояние от содержания до границы ячейки
  - 2) расстояние между ячейками
  - 3) ширину границы
  - 4) ширину ячейки
  - 7. Какой атрибут тэга body позволяет задать цвет фона страницы?
  - 1) color
  - 2) background
  - 3) set
  - 4) bgcolor
- 8. Какой атрибут тега <img> задает горизонтальное расстояние между вертикальной границей страницы и изображением?
  - 1) border
  - 2) hspace
  - 3) vspace

- 9. Какой из приведенных тегов позволяет создавать нумерованные списки? 1) ol 2) dl 3) ul 4) dT 10. Какой полный url будет сформирован для ссылки в приведенном фрагменте? <head> <base href="http://alexfine.ru"> </head> <body> <a href="doc1.html">документ 1</a> </body> 1) http://alexfine.ru/docs/doc1.html 2) http://alexfine.ru/doc1.html 3) правильный url не может быть сформирован 11. В каких случаях атрибут выравнивания align имеет более высокий приоритет? 1) <TH align="left"> 2) <col align="left"> 3) <rable align="left"> 12. Какой атрибут принадлежит тегу <area>? 1) src 2) shape 3) circle 13. Какой тэг определяет заголовок документа html? 1) html 2) isindex 3) body 4) head 14. Какой из приведенных примеров задает гипертекстовую ссылку из документа 1.html на другой документ?
  - 1) <a href="#m1">ссылка
  - 2) <a href=m1>ссылка
  - 3) <a href="2.html#m1">ссылка
  - 15. Выберите вариант корректного описания синтаксиса тега script.
  - 1) <script туре="тип языка программирования">текст программы
  - 2) <script name="язык программирования">текст программы

- 3) < script туре="тип\_документа">текст программы
- 16. Какой из приведенных фрагментов кода создает переключатель?
- 1) <input type="checkbox" name="a1" value="1"><input type="checkbox" name="a1" value="2"><input type="text" name="a1" value="2">
- 2) <input туре="radiobutton" naмe="a1" value="1"><input туpe="radiobutton" naмe="a1" value="2">
- 3) <input туре="radio" naмe="a1" value="1"><input туре="radio" naмe="a1"

value="2">

- 17. Какие значения атрибута align используются для определения положения изображения относительно окружающего текста?
  - 1) left
  - 2) bottom
  - 3) baseline
  - 4) right
  - 5) top
  - 18. В какой таблице текст выровнен по центру ячеек?
  - 1)
  - 2)
  - 3) нет правильного ответа
  - 4)
  - 19. Какой тэг определяет тело документа html?
  - 1) meta
  - 2) body
  - 3) html
  - 4) head
  - 20. В каких примерах правильно организован синтаксис тега ваѕе?
  - 1) <base href="/"<a">http://www.alexfine.ru/intro.html" rarger=new>
  - 2) b. <base a="" href="/alexfine.ru/intro.html">
  - 3) <base href="/"<a">http://www.alexfine.ru/intro.html">
  - 21. В каком примере корректно описан элемент tr?
  - 1) ячейка1
  - 2) ячейка1ячейка2
  - 3) ячейка1
- 22. Какой атрибут тега <iмg> указывает файл изображения и путь к нему?
  - 1) src
  - 2) alt

- 3) align
- 23. Укажите неверные варианты описания синтаксиса тега SCRIPT.
- 1) <script name="язык программирования">текст программы</script>
- 2) <script type="тип документа">текст программы
- 3) <script type="тип языка" программирования="">текст программы
- 24. В каком случае форма будет отравлена методом "post"?
- 1) < form method="post" action="http://www.alexfine.ru/shop/">
- 2) < form method="post" action="http://www.alexfine.ru/shop/shop.pl">
- 3) < form method="default" action="http://www.alexfine.ru/shop/sp.pl">
- 4) < form method="get" action="http://www.alexfine.ru/">
- 25. Какой атрибут тега воdу позволяет изменять цвет "активных" гиперссылок?
  - 1) color
  - 2) vlink
  - 3) alink
  - 4) **Text**
- 26. В каких примерах данные формы будут переданы обработчику как часть URL?
  - 1) < form method="get" action="http://www.alexfine.ru/">
  - 2) < form method="post" action="http://www.alexfine.ru/help/first.pl">
- 3) <form method="try" action="http://www.alexfine.ru/help/script.php?param=test">
  - 4) < form method="get" action="http://www.alexfine.ru/cgi">
  - 5) < form method="post" action="mailto:info@alexfine.ru">
  - 27. HTML это:
  - 1) язык редактирования
  - 2) язык структурной разметки
  - 3) язык программирования
  - 4) язык гипертекстовой разметки
- 28. С помощью какого элемента можно создавать прокручивающиеся списки в формах?
  - 1) textarea
  - 2) tr
  - 3) select
  - 4) input
  - 29. Какие методы можно применять для отправки формы?
  - 1) post
  - 2) try

- 3) put
- 4) head
- 5) get
- 6) mailto

#### 3.3. Третий этап (высокий уровень)

**ВЛАДЕТЬ** навыками по применению теоретических и практических знаний и умений при решении ситуационных задач, практической направленности по дисциплине.

#### 3.3.1. Ситуационные задачи

Задача №1

Необходимо сделать форму для авторизации на сайте, на которой есть 3 обязательных поля: login, password, email. На сервере инициализировать соответствующие переменные произвольными данными. Если пользователь верно вводит все три значения - записать в файл соокіе специальный ключ, при наличии которого вывести пользователю кнопку "выйти из сайта". В момент выхода - удалить созданный файл соокіе.

Задача №3

Создать страницу /index.php?page=game1, двух персонажей, у каждого из которых есть 10 жизней(2 сессионных переменных) и форму, где пользователь может ввести число от 1 до 3 и отправить запрос на сервер. На сервере запустить rand(1,3), и если введенное пользователем значение совпадает со значением случайным, то у пользователя отнимается от 1 до 4 жизней (определяется случайным образом), если не совпадают - с серверного персонажа. То есть вероятность 33%, что отнимутся у клиента, и 66%, что у серверного персонажа. В момент, когда у одного из персонажей жизней становится 0 и меньше — переадресовывать пользователя на страницу index.php?module=games&page=game1over при помощи соответствующего заголовка header. На переадресованной странице выводить текст, победил ли игрок, или система.

Задача №4

Создать аналог файлового менеджера на сервере с использованием PHP + JS. Менеджер должен работать без перезагрузки страницы и должен уметь:

- выводить файлы и каталоги на странице;
- указывать текущий путь посетителя;
- передвигаться по дереву каталогов вверх и вниз (при двойном нажатии на папку, или на "..", если надо вернуться на каталог назад);
   по двойному нажатию на файлы открывать их для редактирования в правом окне;
  - редактировать текстовые файлы;
  - копировать файлы из одной папки в другую;
  - удалять файлы;

• переименовывать имеющиеся файлы.

Задача №5

Имеется многомерный массив, необходимо его отсортировать по полям age и gender. Массив:

```
$array = array('id'=>'1','age'=>'16','gender'=>'m','login'=>'Вася'), 'a2'=>array('id'=>'2','age'=>'18','gender'=>'m','login'=>'Петя'), 'a3'=>array('id'=>'3','age'=>'20','gender'=>'g','login'=>'Катя'), 'a4'=>array('id'=>'4','age'=>'20','gender'=>'m','login'=>'Стас'), 'a5'=>array('id'=>'5','age'=>'12','gender'=>'g','login'=>'Маша'), 'a6'=>array('id'=>'6','age'=>'44','gender'=>'g','login'=>'Галя'), 'a7'=>array('id'=>'7','age'=>'45','gender'=>'m','login'=>'Макс'), 'a8'=>array('id'=>'8','age'=>'20','gender'=>'m','login'=>'Илья'), 'a9'=>array('id'=>'9','age'=>'20','gender'=>'g','login'=>'Даша'), 's9'=>array('id'=>'9','age'=>'20','gender'=>'g','login'=>'Даша'), 's9'=>array('id'=>'9','age'=>'20','gender'=>'g','age'=>'д
```

Верный порядок: Маша, Вася, Петя, (Стас, Илья), (Катя, Даша), Галя, Макс. Порядок имен в скобках может не совпадать.

Задача №6

Создать безопасную форму регистрации пользователя и вывод всех зарегистрированных пользователей (не должно быть SQL и XSS инъекций).

Перечень имен пользователей для тестирования:

- <b>inpost</b>
- O'Henr"y
- Vo"va
- Правда 1%
- ОбычныйUserId#1
- x&\*5!@#\$%^\*&?
- \\YE//
- %%%%%
- \\

Задача №7

Создать массив координат 10x10 с помощью многомерного массива вида  $\$  sarray[y][x] = status , где status - доступность ячейки (если 1 - значит существует преграда и её необходимо обойти, 0 - можно проходить). Необходимо составить путь, как добраться из точки A в точку Б обходя преграды. Точки A и Б задаются произвольные: A ( $\$  a = array("x" => 2, "y" => 3);), Б ( $\$  b = array("x" => 9, "y" => 1);). Важное примечание, необходимо генерировать поле ( $\$  10x10 или иное) при первом запуске скрипта, после массив сохраняется в БД или в ФАЙЛ для дальнейшей работы с ним. Цель - найти самый короткий путь.

Задача №8

Необходимо вывести дату ближайшей доставки в формате: "30 ноября". Алгоритм следующий: если сегодня времени меньше, чем 20-00, то доставка завтра, если более 20-00, то послезавтра! Если день доставки попадает на праздничный день, то доставка переносится на следующий день после праздника. Праздники записываются в массиве в формате: "месяц-день", например '01-01' соответствует 1 января.

Задача №9

Дан длинный текст, в нём встречаются слова длиннее 7 символов. Если слово длиннее 7 символов, то необходимо: оставить первые 6 символа и добавить звёздочку. Остальные символы вырезаются. Пример: "я купил бронетранспортер вчера". Результат: "я купил бронет\* вчера".

Задача №10

Создать 3 кнопки с именами: круг, квадрат, треугольник. По клику на кнопку без перезагрузки страницы над кнопками выводить нужную картинку: зеленый круг, желтый квадрат, синий треугольник. При этом следующая картинка должна сменяться предыдущей. То есть если нажали на круг - появляся круг, если нажали на квадрат - пропадает круг, и на его месте появляется квадрат.

Задача №11

Выставить ссылку на другой сайт. Считать, сколько раз была нажата ссылка. Задача предлагает показать оба варианта: только PHP, и, отдельно, JS + PHP.

Задача №12

Составить базу данных, состоящую из двух таблиц (фильмы и актеры), объединенных связью многие-ко-многим (с помощью вспомогательной таблицы). Вывести только тех актеров, у которых фильмов более двух.

Задача №13

Создать форму с двумя полями ввода для диапазона ір-адресов (например 49.05.0.0/20) и для ввода ір-адреса, который необходимо проверить. При вводе ір-адреса в поле ввода для проверки выдавать сообщение о входимости введенного адреса в ранее указанный диапазон адресов.

Задача №14

Есть строка:

{Пожалуйста,|Просто|Если сможете,} сделайте так, чтобы это {удивительное|сложное|простое|важное|бесполезное} тестовое предложение {изменялось {быстро|мгновенно|оперативно|правильно} случайным образом|менялось каждый раз}.

Необходимо раскрыть фигурные скобки и получить строку. Символ | означает, что допустимо одно из указанных значений, то есть {сложное|простое} означает, что выведется ТОЛЬКО сложное или ТОЛЬКО простое. Вложенные фигурные скобки так же должны раскрываться, например запись {простое|очень {сложное|удачное}} должна преобразоваться в один из трёх вариантов: "простое", "очень сложное" или "очень удачное". Важно, что вложенность может быть бесконечной.

Задача №16

Дан большой текст и есть форма поиска по этому тексту. При вводе слова в форму поиска необходимо найти все упоминания этого слова в тексте и выделить (подсветить) цветом, жирным или другим настраивающим способом. В случае, если указываются 2 слова, то каждое должно искаться индивидуально, если словосочетание указывается в кавычках, то ищется как единое словосочетание.

За∂ача №17

Создать базу городов. Далее участвуют человек и компьютер. Необходимо назвать город, дальше получаем ответ от компьютера с вероятностью в 97.4% название города, чьё название начинается на последнюю букву названного игроком города. Далее ситуация повторяется, игрок должен назвать город у которого название начинается с последней буквы названным опонентом города. Наименования городов не могут повторяться.

Задача №18

Есть массив \$array = array(1,1,1,2,2,2,2,3), необходимо вывести 1,2,3, то есть вывести без дублей при помощи лишь одного цикла foreach без использования функций группировки элементов массива и не нарушая данный массив... 3.4. Представления оценочного средства в фонде

#### 3.4.1. Вопросы для устного опроса (собеседование)

#### Наименование раздела: Модуль 1

- 1. Протокол НТТР. Структура запросов и ответов.
- 2. CGI. Способы передачи данных. Запоминание состояния.
- 3. Active Server Pages. Особенности синтаксиса. Файл GLOBAL.ASA
- 4. Объекты ASP: Application, Session, Server.
- 5. Объекты ASP: Request и Response.
- 6. Компоненты ASP: ADO.
- 7. Компоненты ASP: File Access, Browser Capabilities, .Ad Rotator, Content Linking.
  - 8. Доступ к базам данных из ASP: DSN, файлы включения.
  - 9. Доступ к базам данных из ASP: RecordSet, его методы и свойства.
  - 0. РНР. Синтаксис языка, декларации и предложения.

#### Наименование раздела: Модуль 2

- 1. РНР. Особенности языка.
- 2. PHP. Операторы INCLUDE и REQUIRE. Особенности написания функций.
  - 3. РНР. Работа с классами.
  - 4. РНР. Регулярные выражения.
  - 5. РНР. Работа с текстовыми файлами.
  - 6. РНР. Обработка входных данных.
  - 7. РНР. Доступ к базам данных.
  - 8. РНР. Способы управления сеансами. Работа с теневыми посылками.
  - 9. РНР. Функции управления сеансами.

### 3.4.2. Пример ситуационной задач (или задания)

#### Задание:

Есть массив  $\alpha = \alpha (1,1,1,2,2,2,2,3)$ , необходимо вывести 1,2,3, то есть вывести без дублей при помощи лишь одного цикла foreach без использования функций группировки элементов массива и не нарушая данный массив.

### 3.5 Критериев оценивания контрольных заданий для использования в ФОС дисциплины

#### 3.5.1. Критерии оценивания тестового задания:

Тестовые задания оцениваются по шкале: 1 балл за правильный ответ, 0 баллов за неправильный ответ. Итоговая оценка по тесту формируется путем суммирования набранных баллов и отнесения их к общему количеству вопросов в задании. Помножив полученное значение на 100%, можно привести итоговую оценку к традиционной следующим образом:

Процент правильных ответов Оценка

90 – 100% *От 9 до 10 баллов и/или* «отлично»

70 –89 % *От 6 до 8 баллов и/или* «хорошо»

51 – 69 % *От 3 до 5 баллов и/или* «удовлетвртельно»

менее 50 % От 0 до 2 баллов и/или «неудовлетворительно»

### 3.5.2. Критерии оценивания реферата (доклада):

От 4 до 5 баллов и/или «отлично»: глубокое и хорошо аргументированное обоснование темы; четкая формулировка и понимание изучаемой проблемы; широкое и правильное использование относящейся к теме литературы и примененных аналитических методов; содержание исследования и ход защиты указывают на наличие навыков работы студента в данной области; оформление работы хорошее с наличием расширенной библиографии; защита реферата (или выступление с докладом) показала высокий уровень профессиональной подготовленности студента;

От 2 до 3 баллов и/или «хорошо»: аргументированное обоснование темы; четкая формулировка и понимание изучаемой проблемы; использование ограниченного, но до- статочного для проведения исследования количества источников; работа основана на среднем по глубине анализе изучаемой проблемы и при этом сделано незначительное чис- ло обобщений; содержание исследования и ход защиты (или выступление с докладом) указывают на наличие практических навыков работы студента в данной области; реферат (или доклад) хорошо оформлен с наличием необходимой библиографии; ход защиты реферата (или выступления с докладом) показал достаточную профессиональную подготовку студента;

От 1 до 2 баллов и/или «удовлетворительно»: достаточное обоснование выбран- ной темы, но отсутствует глубокое понимание рассматриваемой проблемы; в библиографии преобладают ссылки на стандарт-

ные литературные источники; труды, необходимые для всестороннего изучения проблемы, использованы в ограниченном объеме; заметна нехватка компетентности студента в данной области знаний; оформление реферата (или доклада) содержит небрежности; защита реферата (или выступление с докладом) показала удовлетворительную профессиональную подготовку студента;

О баллов и/или «неудовлетворительно»: тема реферата (или доклада) представлена в общем виде; ограниченное число использованных литературных источников; шаблонное изложение материала; суждения по исследуемой проблеме не всегда компетентны; неточности и неверные выводы по рассматриваемой литературе; оформление реферата (или доклада) с элементами заметных отступлений от общих требований; во время защиты (или выступления с докладом) студентом проявлена ограниченная профессиональная эрудиция.

#### 3.5.3. Критерии оценивания на ситуационную задачу:

*От 9 до 10 баллов и/или «отлично»:* студент глубоко и полно владеет методами решения задачи; решение выполнено оптимальным способом; полученное решение соответствует условиям задачи; решение ситуационной задачи носит самостоятельный характер.

*От 6 до 8 баллов и/или «хорошо»:* решение студента соответствует указанным выше критериям, но в ход решения имеет отдельные неточности (несущественные ошибки); однако допущенные при решении ошибки исправляются самим студентом после дополнительных вопросов.

*От 3 до 5 баллов и/или «удовлетворительно»:* студент обнаруживает отсутствие навыков и понимание основных методик решения ситуационной задачи, но решение является неполным, имеет неточности и существенные ошибки; допущенные при решении ошибки не исправляются самим студентом после дополнительных вопросов.

 $Om\ 0\ do\ 2\ баллов\ u/uлu\ «неудовлетворительно»:$  студент имеет разрозненные, бессистемные знания в области решаемой задачи; не владеет методами и подходами для решения задачи.

#### 3.5.4. Критерии оценивания «Устный опрос»

- оценка «зачтено» выставляется студенту, если обладает систематизированными знаниями, умениями и навыками по данному разделу дисциплины;
- оценка «не зачтено» выставляется студенту, если он не проявил систематизированных знаний, умений и навыков по данному разделу дисциплины.

#### 3.5.5. Критерий оценивания на зачете

Оценка на зачете определяется на основании следующих критериев:

- оценка «зачтено» ставится студенту, показавшему систематическое и достаточно глубокое знание учебного материала, умение свободно выполнять ситуационные и тестовые задания, предусмотренные программой, умение логически мыслить и формулировать свою позицию по проблемным вопросам. Зачет может получить студент, который правильно ответил на теоретические вопросы, допустив при этом недочеты непринципиального характера и правильно решившему предложенную на зачете задачу.

- оценка «не зачтено» ставится студенту, обнаружившему существенные пробелы в знании основного учебно-программного материала, допустившему принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий.

## 4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Процедура оценки знаний умений и навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций, производится преподавателем в форме текущего контроля и промежуточной аттестации.

Для повышения эффективности текущего контроля и последующей промежуточной аттестации студентов осуществляется структурирование дисциплины на модули. Каждый модуль учебной дисциплины включает в себя изучение законченного раздела, части дисциплины.

Основными видами текущего контроля знаний, умений и навыков в течение каждого модуля учебной дисциплины являются устный опрос, подготовка рефератов, решение ситуационных задач, тестирование.

Студент должен выполнить все контрольные мероприятия, предусмотренные в модуле учебной дисциплины к указанному сроку, после чего преподаватель проставляет балльные оценки, набранные студентом по результатам текущего контроля модуля учебной дисциплины.

Контрольное мероприятие считается выполненным, если за него студент получил оценку в баллах, не ниже минимальной оценки, установленной программой дисциплины по данному мероприятию.

Промежуточная аттестация обучающихся проводится в форме зачета.

Зачет проводится для оценки уровня усвоения обучающимся учебного материала лекционных курсов и лабораторно-практических занятий, а также самостоятельной работы. Оценка выставляется или по результатам учебной работы студента в течение семестра, или по итогам письменно-устного опроса, или тестирования на последнем занятии. Для дисциплин и видов учебной работы студента, по которым формой итогового отчета является зачет, определена оценка «зачтено», «не зачтено».

Оценка «зачтено» ставится в том случае, если обучающийся:

- владеет знаниями, выделенными в качестве требований к знаниям обучающихся в области изучаемой дисциплины;
- демонстрирует глубину понимания учебного материала с логическим и аргументированным его изложением;
- владеет основным понятийно-категориальным аппаратом по дисциплине;
- демонстрирует практические умения и навыки в области исследовательской деятельности.

Оценка «не зачтено» ставится в том случае, если обучающийся:

- демонстрирует знания по изучаемой дисциплине, но отсутствует глубокое понимание сущности учебного материала;
- допускает ошибки в изложении фактических данных по существу материала, представляется неполный их объем;
  - демонстрирует недостаточную системность знаний;
- проявляет слабое знание понятийно-категориального аппарата по дисциплине;
- проявляет непрочность практических умений и навыков в области исследовательской деятельности.

В этом случае студент сдаёт зачёт в форме устных и письменных ответов на любые вопросы в пределах освоенной дисциплине.

Основным методом оценки знаний, умений и навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций является балльно-рейтинговая система, которая регламентируется Положением о балльно-рейтинговой системе оценки обучения в ФГБОУ ВО Белгородский ГАУ.

Основными видами поэтапного контроля результатов обучения студентов являются: рубежный рейтинг, творческий рейтинг, рейтинг личностных качеств, рейтинг сформированности прикладных практических требований, промежуточная аттестация.

Уровень развития компетенций оценивается с помощью рейтинговых баллов.

ГИ	Рейтин-	Характеристика рейтингов	Мак- симум бал- лов
ный	Рубеж-	Отражает работу студента на протяжении всего периода изучения дисциплины. Определяется суммой баллов, которые студент получит по результатам изучения каждого модуля.	60
ский	Творче-	Результат выполнения студентом индивидуального творческого задания различных уровней сложности, в том числе, участие в различных конферен-	5

	циях и конкурсах на протяжении всего курса	
	изучения дисциплины.	
Рейтинг	Оценка личностных качеств обучающихся, про-	
личностных	явленных ими в процессе реализации дисциплины (мо-	
качеств	дуля) (дисциплинированность, посещаемость учебных	10
Ru 1001B	занятий, сдача вовремя контрольных мероприятий, от-	10
	ветственность, инициатива и др.)	
Рейтинг	Оценка результата сформированности практи-	
сформирован-	ческих навыков по дисциплине (модулю), определяе-	
ности приклад-	мый преподавателем перед началом проведения про-	1
ных практиче-	межуточной аттестации и оценивается как «зачтено»	+
ских требова-	или «не зачтено».	
ний		
Проме-	Является результатом аттестации на оконча-	
жуточная атте-	тельном этапе изучения дисциплины по итогам сдачи за-	
стация	чета или экзамена. Отражает уровень освоения информа-	25
	ционно-теоретического компонента в целом и основ	
	практической деятельности в частности.	
Итого-	Определяется путём суммирования всех рейтин-	100
вый рейтинг	ГОВ	100

Общий рейтинг по дисциплине складывается из рубежного, творческого, рейтинга личностных качеств, рейтинга сформированности прикладных практических требований, промежуточной аттестации (экзамена или зачета).

Рубежный рейтинг – результат текущего контроля по каждому модулю дисциплины, проводимого с целью оценки уровня знаний, умений и навыков студента по результатам изучения модуля. Оптимальные формы и методы рубежного контроля: устные собеседования, письменные контрольные опросы, в т.ч. с использованием ПЭВМ и ТСО, результаты выполнения лабораторных и практических заданий. В качестве практических заданий могут выступать крупные части (этапы) курсовой работы или проекта, расчетнографические задания, микропроекты и т.п.

Промежуточная аттестация — результат аттестации на окончательном этапе изучения дисциплины по итогам сдачи зачета/ экзамена, проводимого с целью проверки освоения информационно-теоретического компонента в целом и основ практической деятельности в частности. Оптимальные формы и методы выходного контроля: письменные экзаменационные или контрольные работы, индивидуальные собеседования.

Творческий рейтинг — составная часть общего рейтинга дисциплины, представляет собой результат выполнения студентом индивидуального творческого задания различных уровней сложности.

Рейтинг личностных качеств - оценка личностных качеств обучающихся, проявленных ими в процессе реализации дисциплины (модуля) (дисциплинированность, посещаемость учебных занятий, сдача вовремя контрольных мероприятий, ответственность, инициатива и др. Рейтинг сформированности прикладных практических требований - оценка результата сформированности практических навыков по дисциплине (модулю), определяемый преподавателем перед началом проведения промежуточной аттестации и оценивается как «зачтено» или «не зачтено».

В рамках балльно-рейтинговой системы контроля успеваемости студентов, семестровая составляющая балльной оценки по дисциплине формируется при наборе заданной в программе дисциплины суммы баллов, получаемых студентом при текущем контроле в процессе освоения модулей учебной дисциплины в течение семестра.

Итоговая оценка /зачёта/ компетенций студента осуществляется путём автоматического перевода баллов общего рейтинга в стандартные оценки.

Максимальная сумма рейтинговых баллов по учебной дисциплине составляет 100 баллов.

Оценка «зачтено» ставится в том случае, если итоговый рейтинг студента составил 51 балл и более.

Оценка «не зачтено» ставится в том случае, если итоговый рейтинг студента составил менее 51 балла.

По дисциплине с экзаменом необходимо использовать следующую шкалу пересчета суммарного количества набранных баллов в четырехбалльную систему:

	Неудовлетворитель-	Удовлетвори-	Xo-	От-
НО		тельно	рошо	лично
	менее 51 балла	51-67 баллов	67,1-	85,1-
			85 баллов	100 баллов

Издательство ФГБОУ ВО «Белгородский государственный аграрный университет имени В.Я. Горина»