

**Аннотация рабочей программы по дисциплине
«Земледелие» для направления подготовки
35.03.04-Агрономия
Квалификация (степень) выпускника - бакалавр**

1. Цель и задачи дисциплины:

Цель изучения дисциплины – формирование теоретических и практических основ повышения плодородия почвы, разработки севооборотов, обработки почвы, защиты почвы от эрозии и дефляции, управления фитосанитарным потенциалом с целью получения стабильных устойчивых урожаев заданного качества.

Задачи дисциплины:

- изучить факторы жизни растений и приемы их оптимизации;
- освоить законы земледелия и их использование в практике сельскохозяйственного производства;
- изучить классификацию сорных растений и меры борьбы с ними;
- овладеть методикой разработки схем севооборотов и оценки их продуктивности;
- изучить способы, приемы, системы обработки почвы;
- освоить методы защиты почв от эрозии;
- ознакомиться с научными основами систем земледелия.

2. Место дисциплины в структуре ООП:

Базовая часть профессионального цикла .

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

- готовностью обосновать систему севооборотов и землеустройства сельскохозяйственной организации (ПК-15). В результате освоения дисциплины студент должен:

Знать: научные основы севооборотов, защиты растений от сорняков, обработки почвы, защиты почв от эрозии и дефляции, основы систем земледелия;

Уметь: составлять схемы севооборотов, технологии обработки почвы и защиты сельскохозяйственных культур от сорных растений;

Владеть: методами определения засоренностей полей и почвы, принципами составления схем севооборотов и систем обработки почвы.

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 6 зачётных единиц – 216 часов, в том числе: лекций – 36 часов, лабораторных занятий – 36 часов, практических занятий – 18 часов, внеаудиторная работа – 30 часов, самостоятельная работа 96 часов. Форма контроля – экзамен 4-й семестр.

4. Автор (ы):

доцент кафедры земледелия и агрохимии, к.с.-х.н. Титовская А.И.