

Документ подписан простой электронной подписью  
 Информация о владельце:  
 ФИО: Алейник Станислав Николаевич  
 Должность: Ректор  
 Дата подписания: 17.07.2024 20:42:19  
 Уникальный программный ключ:  
 5258217550a9fab37776a1609b644b77d9986ab6255891f7388f017a1750f0

## АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

### «Разработка программных приложений»

Направление подготовки/специальность: **09.03.03 Прикладная информатика**

Направленность (профиль): **Прикладная информатика в АПК**

Квалификация: **бакалавр**

Год начала подготовки: **2024**

## I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

**1.1. Цель дисциплины** – обучить студентов созданию, отладке и тестированию программных приложений в интегрированной среде разработки.

### 1.2. Задачи:

- совершенствовать знания объектно-ориентированного и визуального программирования, алгоритмов компьютерной обработки структур данных, а также технологии программирования;
- развить профессиональные компетенции, включая технологию разработки программного обеспечения на языках высокого уровня.

## II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ (ООП)

### 2.1. Цикл (раздел) ОПОП, к которому относится дисциплина

Дисциплина «Разработка программных приложений» относится к дисциплинам вариативной части (Б1.В.02) основной образовательной программы.

### 2.2. Логическая взаимосвязь с другими частями ОПОП

Освоение дисциплины «Разработка программных приложений» необходимо для изучения дисциплин: «Разработка мобильных приложений», «Операционные системы», «Прикладное программирование», а также для выполнения ВКР.

<b>Наименование предшествующих дисциплин, практик, на которых базируется данная дисциплина (модуль)</b>	1. Математика
	2. Введение в профессиональную деятельность
	3. Информационные системы и технологии
<b>Требования к предварительной подготовке обучающихся -</b>	<p><b>знать:</b>          основы теории информации;          основные программные конструкции;          основы концепций функционального и объектно-ориентированного программирования.</p> <p><b>уметь:</b>          реализовывать программные алгоритмы на языке PASCAL,C</p> <p><b>владеть:</b>          Интегрированными средами программирования и отладки</p>

Дисциплина является предшествующей для дисциплин: «Проектный практикум», «Программирование информационных систем».

### III. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ, СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ФОРМИРУЕМЫМ КОМПЕТЕНЦИЯМ

Коды компетенций	Формулировка компетенции	Индикаторы Достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-1	Способность проводить описание прикладных процессов и информационного обеспечения решения прикладных задач	ПК-1.1 Демонстрирует и использует знание основных методологий описания архитектуры вычислительной системы и программных алгоритмов	<p><b>Знать:</b> основные методологии описания архитектуры вычислительной системы и программных алгоритмов</p> <p><b>Уметь:</b> настраивать программное обеспечение для работы в сети Интернет;</p> <p><b>Владеть:</b> основами методологий описания архитектуры вычислительной системы и программных алгоритмов</p>
		ПК-1.3 Демонстрирует навыки формализации прикладной задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов	<p><b>Знать:</b> прикладные задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов</p> <p><b>Уметь:</b> демонстрировать навыки формализации прикладной задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов</p> <p><b>Владеть:</b> навыками демонстрации формализации прикладной задачи с использованием методологий описания программных алгоритмов</p>

ПК-3	Способен применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и моделирования	<b>ПК-3.2</b> Демонстрирует навыки построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;	<p><b>Знать:</b> принципы построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;</p> <p><b>Уметь:</b> применять принципы построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;</p> <p><b>Владеть:</b> навыками построения, программирования и эксплуатации систем с использованием микропроцессорной техники;</p>
------	---	---	--

**Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 з.е. (108 часов).**