

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Алейник Станислав Николаевич
Должность: Ректор
Дата подписания: 17.07.2024 20:42:19
Уникальный программный ключ:
5258223550ea9fbeb23726a1609b644b33d889eb6355691f388f917a6551fa

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

«Разработка мобильных приложений»

Направление подготовки/специальность: **09.03.03 Прикладная информатика**

Направленность (профиль): **Прикладная информатика в АПК**

Квалификация: **бакалавр**

Год начала подготовки: **2024**

I. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью преподавания дисциплины «Разработка мобильных приложений» является ознакомление студентов с методикой разработки и программной реализации программных приложений для мобильных платформ.

В связи с этим, **задачами** преподавания дисциплины «Разработка мобильных приложений» являются:

- изучение архитектуры мобильного приложения;
- ознакомление с программными инструментами разработки мобильных приложений;
- изучение основных пользовательских библиотек; ознакомление с основными принципами создания графического пользовательского интерфейса мобильного приложения

II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ (ОПОП)

2.1. Цикл (раздел) ООП, к которому относится дисциплина

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» относится к дисциплинам основной части (Б1.О.33) основной образовательной программы.

2.2. Логическая взаимосвязь с другими частями ОПОП

Наименование предшествующих дисциплин, практик, на которых базируется данная дисциплина (модуль)	1. Информатика и программирование
	2. Разработка программных приложений
	3. Программная инженерия
	4. Прикладное программирование
Требования к предварительной подготовке обучающихся -	знать -базовые парадигмы программирования; типы вычислительных платформ и их характеристики уметь на языках высокого уровня -программировать -пользоваться стандартными программными продуктами, необходимыми для подготовки

отчётов и проведения вычислений; пользоваться источниками информации для лучшего усвоения дисциплины

владеть:

- основными методиками работы Windows

Освоение дисциплины «Разработка мобильных приложений» необходимо для изучения других дисциплин профессионального цикла, а также для выполнения дипломной работы.

III. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ, СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ФОРМИРУЕМЫМ КОМПЕТЕНЦИЯМ

Коды компетенций	Формулировка компетенции	Индикаторы Достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-7	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	<p>ОПК-7.1 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения</p> <p>ОПК-7.2 Применяет языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ</p>	<p>Знать: алгоритмы и программы, пригодные для практического применения</p> <p>Уметь: разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения</p> <p>Владеть: способами разработки алгоритмов и программ, пригодных для практического применения</p> <p>Знать: языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ</p> <p>Уметь: применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды раз-</p>

		<p>ОПК-7.3 Демонстрирует навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач</p>	<p>работки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ</p> <p>Владеть: навыками применения языков программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ</p> <p>Знать: основы программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач</p> <p>Уметь: демонстрировать навыки программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач</p> <p>Владеть: навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач</p>
--	--	--	--

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 з.е. (180 часов).